

## Skills

Fachkenntnisse:	<b>Kotlin:</b> Mobile Anwendungen mit dem <b>Android SDK</b> <b>Python:</b> Rest Services mit Flask, Skripte zur Automatisierung <b>Java:</b> Mobile Anwendungen mit dem <b>Android SDK</b> <b>AWS:</b> Rest Services mit Serverless Framework, Lambda, Api Gateway, DynamoDB, RDS, CloudWatch <b>Firebase:</b> Analytics, Crash Reporting, Functions, A/B Testing <b>RaspberryPi:</b> Mobile web app zur Ansteuerung einer DMX Lichtszene <b>Objective C:</b> iPhone Anwendungsentwicklung mit XCode Unix-Shell: <b>sh</b> , <b>bash</b> zum Steuern von Servern in der Amazon Cloud, Video-Encoding, sowie massiv paralleles Ausführen des Gazebo Simulators <b>OpenGL:</b> Grundkenntnisse durch PyOpenGL, Android <b>Testing:</b> JUnit, Robolectric, Robotium, Espresso, Mockito
Management:	<b>Gründung</b> von Softwareentwicklungs-Teams Leitung von <b>internationalen</b> , <b>verteilten</b> Teams Prozesse aufsetzen und optimieren (Scrum, Kanban, QA) Einführung eines <b>skalierbaren Interview-Prozesses</b>
Versionsverwaltung:	<b>Git, Mercurial, SVN, CVS</b>
Tools:	Android Studio, PyDev, IntelliJ, Eclipse, SourceTree, Charles Proxy, Wireshark, Traceview, Hierarchy Viewer, Jenkins, Jira, Grafana, Kibana, Genymotion
Sprachen:	Deutsch (Muttersprache) Englisch (fließend)
Studium:	Universität Paderborn Diplom-Informatiker 2002 - 2008

## Freiberufliche Projekte

Zooplus (Juli 2017 - September 2020)

Entwicklung, Teamaufbau und Architektur für Zooplus (und bitiba), europäischer Marktführer im Online-Handel für Heimtierprodukte. KPIs verbesserten sich erheblich, von anfänglich 4% Revenue-share der Mobile Apps auf über 20% eines deutlich gewachsenen Umsatzes. Die durchschnittliche Bewertung der App stieg von 3,2 auf 4,8 Sternen. Zum externen, sicheren Zugriff auf Kunden- und Produktdaten habe ich eine technische Lösung basierend auf AWS, serverless, Lambda, API Gateway, Python und Flask vorgestellt, entwickelt und betrieben. Mit täglich 2 Millionen Requests ist es der zentrale Service für die Apps. Entwicklung und Betrieb weiterer Services basierend auf ähnlicher Technologie mit DynamoDB bzw. RDS. Entwicklung der mobilen Android Apps von Zooplus und bitiba mit Kotlin und Java, lange Zeit als einziger Entwickler. Setup und Verwaltung der Continuous Integration mit Jenkins inklusive Monitoring aller relevanten Services und Testautomatisierung. Mitglied der Application Core Group und des Technology Core Teams.

YouRide (Januar 2017 – Juni 2017)

Client und Server Entwicklung für YouRide (Ride-Sharing Startup). Licht- und Videosteuerung zur Ansteuerung eines neuen Fahrzeug-Prototypen. Realisiert auf einem Raspberry Pi mit DMX zur Übertragung des Lichtsignals. Zusätzlich liefert ein Video Client im Fahrzeug das Displaybild. Steuerbar über Tablets via WiFi. Elternzeit.

Allianz (Januar 2016 – Dezember 2016)

Architektur und Entwicklung eines Android Frameworks für die Allianz. Darin enthalten sind häufig benötigte Module zur schnellen Integration in Länderspezifische Apps. Fokus auf Qualität, Konfigurierbarkeit, Performance und Dokumentation. Entwicklung mit Android Studio, Git, Gradle, Maven, Jenkins, Unit- & UI-Testing.

DriveNow (Juli 2015 – Dezember 2015)

Featureentwicklung und Tooling für die In-Car Plattform eines großen Carsharing Anbieters. Das System läuft auf Android, hat aber durch die Anbindung ans Auto viele proprietäre Komponenten. Entwicklung mit Eclipse, Android Studio, Jenkins, Bash-Scripting, Unit- & UI-Testing.

## Karriere in Festanstellung

Head of Mobile Development Android  
Februar 2013 bis Mai 2015  
1&1 Internet AG

Disziplinarische Führung der nativen Android Entwicklung mit 6 Entwicklern. Bis 05/14 zusätzlich kommissarische Leitung des iOS Teams. Zuständig für das Recruiting neuer Mitarbeiter, Coaching für die persönliche Entwicklung, Erstellung technischer Konzepte, Schnittstelle zu anderen Teams.

Seit 06/14 zusätzlich Lead des Mobile Messenger Projekts mit 9 Entwicklern. Das Projekt beinhaltet neben der iOS & Android Entwicklung verschiedene Backend-Komponenten in Erlang und Java. Ein Teil des Teams arbeitete aus unserem Standort in Bukarest, ein Teil in München.

Android Tech Lead  
Juni 2011 bis Februar 2013  
1&1 Internet AG

Zu Beginn als Entwickler für die mobilen Anwendungen der Brands WEB.DE, GMX und Mail.com im iOS Bereich tätig. Seit Juli 2011 bin ich leitender Android Entwickler, wodurch sich auch mein Aufgabenschwerpunkt in diesen Bereich verschoben hat.

Teamleiter Frontend-Development  
Januar 2009 bis Mai 2011  
match2blue software development GmbH

Festanstellung in wechselnden Aufgabenbereichen. Zu Beginn war ich hauptverantwortlicher Android Entwickler mit der Aufgabe mobile iPhone- und JavaME-Anwendungen zu portieren. Seit September 2009 habe ich zusätzlich verschiedene iPhone- und iPad-Anwendungen entwickelt.

Ab Januar 2010 war ich Teamleiter der Frontend Entwicklung, mit einem Team von sieben Mitarbeitern für die Plattformen Android, BlackBerry und iPhone.