

## Ulrich Scheller

Aktueller Standort : München

Telefon.: 0179 / 8021031

[mail@ulrich-scheller.de](mailto:mail@ulrich-scheller.de)

---

### Studium

2002 – 2008

Informatik  
Universität Paderborn  
Schwerpunkt: Eingebettete Systeme und Systemsoftware  
Nebenfach: Wirtschaftswissenschaften

Projektgruppe

Paderkicker 6: Roboter-Fussball in der RoboCup Midsize League. Praktische Anwendung von Planungsalgorithmen für Single- und Multiagentensysteme

### Skills

Management:

**Gründung** von Softwareentwicklungs-Teams  
Leitung von **internationalen, verteilten** Teams  
Prozesse aufsetzen und optimieren (Scrum, Kanban, QA)  
Einführung eines **skalierbaren Interview-Prozesses**

Fachkenntnisse:

**Java**: Mobile Anwendungen mit dem **Android SDK**  
**Python**: Plattformübergreifende Entwicklung mit wxPython, OpenGL, HTML-Parsing  
**AWS**: Rest Services mit Serverless Framework, Lambda, Api Gateway  
**Firebase**: Analytics, Crash Reporting, Functions, A/B Testing  
**RaspberryPi**: Mobile web app zur Ansteuerung einer DMX Lichtszene  
**Objective C**: iPhone Anwendungsentwicklung mit XCode  
Unix-Shell: **sh, bash** zum Steuern von Servern in der Amazon Cloud, Video-Encoding, sowie massiv paralleles Ausführen des Gazebo Simulators  
**OpenGL**: Grundkenntnisse durch PyOpenGL, Android  
**Testing**: JUnit, Robolectric, Robotium, Espresso

Betriebssysteme:

**Mac OS X**  
**Linux**  
**Windows 2000/XP**

Versionsverwaltung:

**Git, Mercurial, SVN, CVS**

Tools:

Android Studio, Eclipse, XCode, PyDev, SourceTree, Charles Proxy, Wireshark, Traceview, Hierarchy Viewer, Jenkins, Jira, Redmine, Genymotion

## Ulrich Scheller

Aktueller Standort : München

Telefon.: 0179 / 8021031

[mail@ulrich-scheller.de](mailto:mail@ulrich-scheller.de)

---

Fremdsprachen: Englisch (fließend)

### Projekte

Januar 2017 – Juni 2017

Client und Server Entwicklung für YouRide (Ride-Sharing Startup).  
Licht- und Videosteuerung zur Ansteuerung eines neuen Fahrzeug-Prototypen. Realisiert auf einem Raspberry Pi mit DMX zur Übertragung des Lichtsignals. Zusätzlich liefert ein Videoclient im Fahrzeug das Displaybild. Steuerbar über Tablets via WiFi.  
Elternzeit.

Technical Lead Android Development (Januar 2016 – Dezember 2016)

Architektur und Entwicklung eines Android Frameworks für die Allianz. Darin enthalten sind häufig benötigte Module zur schnellen Integration in Länderspezifische Apps. Fokus auf Qualität, Konfigurierbarkeit, Performance und Dokumentation. Entwicklung mit Android Studio, Git, Gradle, Maven, Jenkins, Unit- & UI-Testing.

Freiberuflicher Entwickler (Juli 2015 – Dezember 2015)

Featureentwicklung und Tooling für die In-Car Plattform eines großen Carsharing Anbieters. Das System läuft auf Android, hat aber durch die Anbindung ans Auto viele proprietäre Komponenten. Entwicklung mit Eclipse, Android Studio, Jenkins, Bash-Scripting, Unit- & UI-Testing.

### Berufliche Laufbahn

Head of Mobile Development Android (Februar 2013 bis Mai 2015)

1&1 Internet AG

Disziplinarische Führung der nativen Android Entwicklung mit 6 Entwicklern. Bis 05/14 zusätzlich kommissarische Leitung des iOS Teams. Zuständig für das Recruiting neuer Mitarbeiter, Coaching für die persönliche Entwicklung, Erstellung technischer Konzepte, Schnittstelle zu anderen Teams.

Seit 06/14 zusätzlich Lead des Mobile Messenger Projekts mit 9 Entwicklern. Das Projekt beinhaltet neben der iOS & Android Entwicklung verschiedene Backend-Komponenten in Erlang und Java. Ein Teil des Teams arbeitete aus unserem Standort in Bukarest, ein Teil in München.

Android Tech Lead (Juni 2011 bis Februar 2013)

1&1 Internet AG

## Ulrich Scheller

Aktueller Standort : München

Telefon.: 0179 / 8021031

[mail@ulrich-scheller.de](mailto:mail@ulrich-scheller.de)

---

Zu Beginn als Entwickler für die mobilen Anwendungen der Brands WEB.DE, GMX und Mail.com im iOS Bereich tätig. Seit Juli 2011 bin ich leitender Android Entwickler, wodurch sich auch mein Aufgabenschwerpunkt in diesen Bereich verschoben hat.

Teamleiter Frontend-Development (Januar 2009 bis Mai 2011)  
match2blue software development GmbH ([www.match2blue.com](http://www.match2blue.com))

Festanstellung in wechselnden Aufgabenbereichen. Zu Beginn war ich hauptverantwortlicher Android Entwickler mit der Aufgabe mobile iPhone- und JavaME-Anwendungen zu portieren. Seit September 2009 habe ich zusätzlich verschiedene iPhone- und iPad-Anwendungen entwickelt.

Ab Januar 2010 war ich Teamleiter der Frontend Entwicklung, mit einem Team von sieben Mitarbeitern für die Plattformen Android, BlackBerry und iPhone.

### Eigene Projekte

Zeitraum: Ab September 2008

Entwicklung des Brett-Spiels Laska für Android

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.android.laska>

Laska ist ein Brettspiel des ehemaligen Schachgroßmeisters Emanuel Lasker. Dieses Spiel habe ich als Android-App implementiert. Es kann gegen einen Computergegner in drei Schwierigkeitsstufen, sowie im Multiplayer Modus gegen Google+ Kontakte gespielt werden. Es wurde im Dezember 2008 im Android Market veröffentlicht und kann dort in einer kostenlosen und einer kostenpflichtigen Version heruntergeladen werden.

Durch Laska wurde ich im März 2010 von Google in das **Device Seeding Program for Top Android Market Developers** aufgenommen.

Benutzte Programme/Bibliotheken:

Java, Eclipse, Mercurial, Android SDK

Zeitraum: Juli 2007 - August 2007

Fachhochschule Gelsenkirchen

Entwicklung eines Software-Update-Systems über HTTPS.

Benutzte Programme/Bibliotheken:

Eclipse, PyDev, OpenSSL, M2Crypto, CVS, VMware

Zeitraum: Juli 2005 – Dezember 2007

Entwicklung des Freeware-Tools: rK DemoWatcher

<http://www.pumpt.net>

Der rK DemoWatcher ist ein Programm, das ich während meines Studiums entwickelt habe. Es vereinfacht das Anschauen von Spielaufzeichnungen in dem Computerspiel Unreal Tournament 2004 durch den automatischen Download fehlender Pakete, sowie weiterer

## **Ulrich Scheller**

Aktueller Standort : München

Telefon.: 0179 / 8021031

[mail@ulrich-scheller.de](mailto:mail@ulrich-scheller.de)

---

praktischer Funktionen. Das Programm wurde innerhalb eines Jahres über 30000 Mal herunter geladen und war in der Community als Standard etabliert.

Benutzte Programme/Bibliotheken:

Eclipse, PyDev, CVS, WxPython, Inno Setup

13.12.2016